

УТВЕРЖДАЮ:

директор МАОУ «СОШ «Мастерград» г. Перми

_____ О.А. Казакова

«__» _____ 2017 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

ОБ ОРГАНИЗАЦИИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО СОБЫТИЯ «СОЗДАДИМ МОДЕЛИ САМИ!» ДЛЯ УЧАЩИХСЯ 6-Х КЛАССОВ

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регулирует порядок организации и проведения образовательного события «Создадим модели сами!» для учащихся 6-х классов МАОУ «СОШ «Мастерград» г. Перми.

1.2. Цель игры является определение уровня развития УУД учащихся 6-х классов.

1.3. Задачи:

- Оценка коммуникативных действий учащихся в ходе согласования усилий в процессе организации и осуществления сотрудничества (кооперация).
- Оценка умения создавать модели (материальные, информационные, поведенческие)

1.4. Положение разработано в соответствии с Уставом МАОУ «СОШ «Мастерград» г. Перми, основной образовательной программы основного общего образования МАОУ «СОШ «Мастерград» г. Перми, Федеральным государственным образовательным стандартом основного общего образования.

2. Организация и содержание образовательного события

2.1. Разработку образовательного события осуществляет проектная группа педагогов.

2.2. Мероприятие проводится во внеурочное время.

- 2.3. В ходе события осуществляется диагностика уровня развития у учащихся 6-х классов следующих УУД: коммуникативные, умение моделировать.
- 2.4. Мероприятие представляет собой самостоятельную работу учащихся согласно техническому заданию.
- 2.5. Результатом образовательного события являются набранные учащимися баллы, которые фиксируются в сводной ведомости по диагностике УУД.
- 2.6. Для проведения мероприятия необходимы следующие ресурсы и оборудование:
- Доступ в Интернет
 - Материальные ресурсы (по станциям)
 - Ноутбук, с ПО для видеопросмотра.
- 2.7. Содержание образовательного события представлено в Приложении.

3. Проведение образовательного события

- 3.1. Для проведения мероприятия назначаются ответственный и эксперты из числа учителей. Эксперты проводят оценочные мероприятия по видам УУД. Оценивают работы учащихся, результаты сдают ответственному за станцию.
- 3.2. Начало представляет собой общий сбор всех учащихся в актовом зале.
- 3.3. Вся параллель учащихся делится на группы по желанию, возможно индивидуальное участие.
- 3.4. Каждая из групп имеет собственный план, см. Приложение.
- 3.5. Время выполнения заданий ограничено: дается до 20 минут на станцию, включая защиту домашних заданий.
- 3.6. Проверка выполнения заданий осуществляется после прохождения командой испытания. Результаты сводятся в единую ведомость учета уровня развития умения моделировать. Проводится анализ результат.

Содержание игры-квеста

10.00 - Участники 6 «А», класс делится на 5 команд

11.30 – участники 6 «Д» класс, класс делится на 5 команд

Станция №1 «Юный модельер» (к.31), отв. Димарчук

Задание: Из подручных материалов создать одежду (тренд сезона зима-весна 2018) и продефилировать.

К подручным материалам отнесется: мусорные мешки, ленточки, пуговицы, газеты, пакеты, скотч, клей, скрепки, прищепки, ножницы

Станция №2 «Архитектурная» (к.32)

Из определенного количества деталей конструктора создать модель дома будущего. и разрекламировать его (попытаться продать дом будущего).

отв. Карелина М.Л.

Станция 3 «Спички-детям не игрушки, а интеллектуальные задачи» (к.16).

Из определенного количества спичек составить модель по техническому заданию

отв. Кирбабина И.Г.

Станция №4 «Ремонтная» (к.30)

По техническому заданию: постелить линолеум в конкретную квартиру (площадь и форма квартиры предоставляется). Объяснить выбор.

отв. Лоскутова П.И.

Станция №5 «Новогодняя», рекреация

Из определенных материалов создать инсталляцию, посвященную Новому Году (мандарин, елка, коробка, снежинка, субъект, игрушечная собака и т.д.). Дать название инсталляции и презентовать.

отв. Никитюк О.С.

Станция №6 (запасная),

Итоговая (если снег липкий и погода позволит)

Создать фигуру снежную (связанную с определенной профессией) ВО ДВОРЕ ШКОЛЫ.

отв.Яковлев С.С.

Если погода не позволяет, то создать «живую» скульптуру, посвященная профессии и сделать селфи и выложить в социальную сеть с хэштегом #Мастерграджжот#СНОВЫМГОДОМ#